

TORBEN RODEN (ZEHN)

GRÖßE	200 FINGER
GEBURTSTAG	27 PERAINE
VERMÖGEN	9 DUKATEN
STUFE	4
ÄBENTEUERPUNKTE	800
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	45
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFPUNKTE	1W+4 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (5)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (7)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	RITTERRÜSTUNG RS 11 BE 10
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	11
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	10 (-2)
AUSWEICHEN	8
INITIATIVE	11
TABLETOP FELDER	-1

SIMON



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	7
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	7
GEWANDHEIT	GE	9	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	9	RAUMANGST	RA	2
KÖRPERKRAFT	KK	16	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
in SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 5 PA 3		4	8
BOXEN	AT 0 PA 0		3	7
HRURUZAT	AT 0 PA 0		-5	-7
RINGEN	AT 0 PA 0		2	6
ÄXTE UND BEILE	AT 0 PA 0		1	1
DOLCHE	AT 0 PA 0		3	3
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		5	7
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		3	3
KETTENWAFFEN	AT 0 PA 0		1	1
PEITSCHEN	AT 0 PA 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 0		4	4
SCHWERTER	AT 1 PA 4		4	5
SPEERE UND STÄBE	AT 0 PA 0		3	3
STICHWAFFEN	AT 0 PA 0		1	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 4 PA 3		3	7
ZWEIHAENDER	AT 0 PA 0		4	5
LANZENREITEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		3	5
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/9/16	-1	-1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/11/9	-2	-3
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/9/9	-1	0
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/9/16	1	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/9	3	7
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/9/16	1	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/9	1	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/9/16	1	1
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/16/16	3	8
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/9	1	1
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/9/9	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/12/16	4	5

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	-3	0
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	1	7
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/12/9	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/12	2	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	1	1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	1	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/9/9	2	2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/12/9	-2	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/9/16	-3	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/9/16	1	1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/9/16	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/9	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	7
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	0	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	0	0
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/9/9	2	3

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/11/9	-4	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	1	2
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/12	2	4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/9	0	0
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/9	-2	-3
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	6
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	0	-1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	-3	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/12	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/9/16	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/12/9	1	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/12/9	3	3
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/12	-1	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/12/12	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/12/9	3	10
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/9/16	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/11/9	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	1	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/9	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/9	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/9/9	1	1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/9	0	0
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	7
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	3	3
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/12	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	7
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/12	0	0