

TORBRAND WALKIRSON

STEPHAN



GRÖßE	182 FINGER
GEBURTSTAG	19 TRAVIA
VERMÖGEN	0 DUKATEN
STUFE	13
ÄBENTEUERPUNKTE	8300
MAGIERESISTENZ	11
LEBENSENERGIE	61
FERNKAMPFWAFFE	WURFBEIL 1W+3
FERNKAMPFBASISWERT	10
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SWAFNIRS ZORN (10/2)
TREFFERPUNKTE	2W+5 KK +14
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	10 (16)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (10)
HELM	STURMHAUBE
RÜSTUNG 1	SCHUPPENPANZER RS 5 BE 5
RÜSTUNG 2	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	PLATTENZEUG RS 2 BE 2
RÜSTUNGSSCHUTZ	10
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	9 (-3)
AUSWEICHEN	11
INITIATIVE	15.5
TABLETOP FELDER	2

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	17	GOLDGIER	GG	2
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	14	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	7
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	2
FINGERFERTIGKEIT	FF	11	RAUMANGST	RA	5
KÖRPERKRAFT	KK	17	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	3	1	0	-1
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 6 PA 6		3	12
BOXEN	AT 1 PA 1		2	2
HRURUZAT	AT -4 PA -3		-7	-7
RINGEN	AT 5 PA 3		2	8
ÄXTE UND BEILE	AT 9 PA 4		-4	13
DOLCHE	AT 5 PA 2		2	7
INFANTERIE WAFFEN	AT -1 PA 0		-1	-1
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT -1 PA -2		-3	-3
PEITSCHEN	AT -1 PA -1		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 5 PA 5		0	10
SCHWERTER	AT -1 PA -1		-2	-2
SPEERE UND STÄBE	AT 1 PA 0		3	1
STICHWAFFEN	AT 0 PA 0		3	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 0 PA 0		0	0
ZWEIHAENDER	AT -1 PA -2		-3	-3
LANZENREITEN	AT -3 PA -2		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-4	-4
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	12
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	17/14/17	0	3
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	17/12/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/11/14	-4	-4
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	17/14/17	1	8
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	17/14/14	2	13
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/14/17	0	5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	17/14/14	-1	-1
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	17/14/17	4	12
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	17/17/17	2	16
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	17/14/14	0	0
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/14/14	1	6
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/14/17	1	11

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	3	8
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	0	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/10/14	1	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	17/12/10	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	-1	-1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	3	4
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	17/14/10	0	2
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	2	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	17/11/14	-1	1

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/14/14	-4	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/11/17	-4	-1
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/14/17	3	3
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	14/11/17	4	9
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/11	0	2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	4	15
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	17/12/14	1	2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	5	8
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	14/11/14	-1	8

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	17/12/11	-2	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	2	2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	2	6
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	3	15
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	4	6
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	17/12/10	-3	-1
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/11	4	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/11	1	7
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	3	8
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	-4	-4
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/14	1	5

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	17/14/10	-2	3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	11/14/17	4	16
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	14/10/11	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	17/10/11	-1	-1
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	17/12/14	1	3
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	17/12/10	1	3
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	14/10/10	0	0
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/10/11	2	4
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/11/17	1	7
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	14/12/11	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	0	6
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/11	0	4
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/14/11	1	7
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	0	3
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	14/11/11	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	1	9
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	17/14/11	-3	-3
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/11/11	-3	-3

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	1	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	17/14/14	1	4
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	14/14/10	1	4
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/14/14	2	8
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/14/10	-5	1