

VOLTAN SCHRÄITER

MARKUS



GRÖßE	178 FINGER
GEBURTSTAG	7 INGERIMM
VERMÖGEN	63,078 DUKATEN
STUFE	6
ÄBENTEUERPUNKTE	2440
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	48
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (15)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (12)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	3
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	10

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TÄ	6
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HÄ	2
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RÄ	7
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	2

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 6 PÄ 4		4	10
BOXEN	ÄT 1 PÄ 3		4	4
HRURUZAT	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
RINGEN	ÄT 3 PÄ 0		2	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PÄ 1		2	2
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 5		2	5
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 3 PÄ 1		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT 1 PÄ 1		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ -1		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 4 PÄ 1		4	5
SCHWERTER	ÄT 7 PÄ 4		7	11
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 4		3	4
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 3		2	3
ZWEIHAENDER	ÄT 4 PÄ 0		4	4
LANZENREITEN	ÄT 4 PÄ 0		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	4
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	4
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/11/13	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/10/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	1	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	3	8
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/13/14	4	5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	0	5
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/14	2	7
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/14/14	4	8
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/12/13	4	9
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/13/13	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/12/14	3	7

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	0	2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/10/13	2	3
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	-1	2
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	3
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	0	2
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	0	2
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/10/13	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/12/13	-1	6
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/14	-3	0
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/14	-2	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/10/14	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	-3	-1
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	-2	1
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/10/13	-2	2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/11/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	1	7
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	3	6
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	3	9
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	2	8
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/10	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	4
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	2	4
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/12	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/12/10	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/13/14	0	2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/10/10	0	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/10/10	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/12	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/10	0	3
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/10/10	3	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/10/14	0	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/11/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/12/10	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/12/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	0	4
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/12/12	2	9
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/12/12	1	9
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/12/10	0	2