

WEZARKIN, SOHN DES WOGRIN

STEPHAN K



GRÖßE	134 FINGER
GEBURTSTAG	7 RONDRA
VERMÖGEN	41 DUKATEN
STUFE	13
ÄBENTEUERPUNKTE	8100
MAGIERESISTENZ	7
LEBENSENERGIE	85
FERNKAMPFWAFFE	STEIN 1W
FERNKAMPFBASISWERT	11
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	FELSSPALTER (9/2)
TREFFERPUNKTE	2W+2 KK +14
ATTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	9 (17)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (15)
HELM	VERSTÄRKTER LEDERHELM
RÜSTUNG 1	HARTHOLZHARNISCH RS 4 BE 2
RÜSTUNG 2	FELLUMHANG RS 1 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	7
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	3 (-3)
AUSWEICHEN	10
INITIATIVE	14
TABLETOP FELDER	5

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	15	GOLDGIER	GG	5
KLUGHEIT	KL	12	TOTENANGST	TÄ	3
INTUITION	IN	13	HÖHENANGST	HÄ	3
CHARISMA	CH	12	JÄHZORN	JZ	4
GEWANDHEIT	GE	13	ÄBERGLAUBE	ÄG	4
FINGERFERTIGKEIT	FF	16	RAUMANGST	RÄ	2
KÖRPERKRAFT	KK	15	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	1	0	-1	-2
WINZIG	7	9	11	13
SEHR KLEIN	5	7	9	11
KLEIN	3	5	7	9
MITTEL	1	3	5	7
GROß	-1	1	3	5
SEHR GROß	-3	-1	1	3

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 5 PÄ 4		4	9
BOXEN	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
HRURUZAT	ÄT -4 PÄ -3		-7	-7
RINGEN	ÄT 1 PÄ 2		3	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 8 PÄ 7		4	15
DOLCHE	ÄT 1 PÄ 0		-2	1
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 1 PÄ 2		3	3
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		0	0
KETTENWAFFEN	ÄT 1 PÄ 0		1	1
PEITSCHEN	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 1		2	2
SCHWERTER	ÄT 7 PÄ 7		2	14
SPEERE UND STÄBE	ÄT 1 PÄ 2		3	3
STICHWAFFEN	ÄT -1 PÄ -1		-2	-2
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 1 PÄ 2		3	3
ZWEIHAENDER	ÄT 4 PÄ 4		4	8
LANZENREITEN	ÄT -3 PÄ -2		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	12
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	-2	-2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	15/12/13	-5	-5
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	12/16/13	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	4	7
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/13	1	9
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	12/13/15	-5	5
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/13	0	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	15/13/15	-5	5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	15/15/15	5	12
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	15/13/13	3	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	12/13/13	-4	-4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	12/13/15	6	11

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-5	9
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/12/12	-2	-2
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	12/12/13	-2	6
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/12	0	8
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-4	5
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	1	5
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/13/12	-2	7
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-3	11
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	5	8
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	15/16/13	-6	-6

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	12/13/13	0	0
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/16/15	0	0
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	16/13/15	2	8
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/16/15	-1	3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/16	0	0
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/13	-3	-3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/16/13	0	0

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	15/12/16	2	6
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	3	4
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-2	7
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	3	6
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	0	5
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/12	1	5
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/16	1	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	12/12/16	0	1
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	4	16
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	4	8
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-1	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-2	5
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	12/12/13	-6	-6

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	15/13/12	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	16/13/15	-4	-4
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/12/16	0	9
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	15/12/16	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	15/12/13	2	4
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	15/12/12	1	4
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/12/12	1	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	12/12/16	3	8
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	12/16/15	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/12/16	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	2	6
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/16	1	5
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	12/13/16	-1	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	2	4
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/16/16	3	12
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-4	-4
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	15/13/16	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	12/16/16	0	0

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	2	13
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	15/13/13	-4	-4
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/12	0	0
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	12/13/13	4	12
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	12/13/12	-3	-3