

WIELAND VON ÄUENFRIES

GABI

GRÖßE	179 FINGER
GEBURTSTAG	28 RONDRA
VERMÖGEN	47 DUKATEN 35 SILBERTALER
STUFE	7
ÄBENTEUERPUNKTE	2715
MAGIERESISTENZ	0
LEBENSENERGIE	50
FERNKAMPFWAFFE	SCHLEUDER 1W+2
FERNKAMPFBASISWERT	9
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	STOBSPEER (5/3)
TREFFPUNKTE	2W+2 KK +14
ATTACK (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (13)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	2
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	2 (-2)
AUSWEICHEN	9
INITIATIVE	12
TABLETOP FELDER	7



POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	12	GOLDGIER	GG	4
KLUGHEIT	KL	13	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	12	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	2
GEWANDHEIT	GE	12	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	13	RAUMANGST	RA	4
KÖRPERKRAFT	KK	12	NEUGIER	NG	5

DISTANZ	EXTREM NAH	SEHR NAH	NAH	MITTEL	WEIT
in SCHRITT	< 5 SCHRITT	< 10 SCHRITT	< 15 SCHRITT	< 25 SCHRITT	< 40 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	-1	0	0	0	-1
WINZIG	7	8	9	12	15
SEHR KLEIN	5	6	7	10	13
KLEIN	3	4	5	8	11
MITTEL	2	3	4	7	10
GROß	0	1	2	5	8
SEHR GROß	-2	-1	0	3	6

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	AT 3 PA 2		3	5
BOXEN	AT 1 PA 0		1	1
HRURUZAT	AT 0 PA 0		-7	-7
RINGEN	AT 0 PA 0		0	0
ÄXTE UND BEILE	AT 0 PA 0		-2	-2
DOLCHE	AT 1 PA 1		2	2
INFANTERIE WAFFEN	AT 0 PA 0		-3	-3
LINKSHÄNDIG	AT 0 PA 0		0	0
KETTENWAFFEN	AT 0 PA 0		-4	-4
PEITSCHEN	AT 0 PA 0		-3	-3
SCHARFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 1		2	2
SCHWERTER	AT 1 PA 0		0	1
SPEERE UND STÄBE	AT 6 PA 3		3	10
STICHWAFFEN	AT 3 PA 1		3	5
STUMPFE HIEBWAFFEN	AT 1 PA 0		1	1
ZWEIHAENDER	AT 0 PA 0		-5	-5
LANZENREITEN	AT 0 PA 0		-5	-5
SCHUSSWAFFEN	AT 0 PA 0		-1	-1
WURFWAFFEN	AT 0 PA 0		3	3
SCHLEUDER	AT 0 PA 0		0	6

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/12/12	0	2
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	12/13/12	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/13/12	2	5
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/12/12	1	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/12/12	1	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/12/12	2	3
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/12/12	0	7
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/12/12	0	5
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	12/12/12	3	8
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/12/12	3	6
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/12/12	3	4
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	13/12/12	3	6

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	1	4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	3	8
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	13/13/12	2	4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/13/13	2	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	3	6
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	2	8
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/12/13	3	8
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	2	8
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	12/13/12	3	3

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	13/12/12	-3	4
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/12	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/12	0	4
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	12/13/12	0	0
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	1	3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	6
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/13/12	1	3
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	-2	3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	12/13/12	-2	5

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	12/13/13	-5	-4
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	3
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	3	4
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	4	5
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	3	7
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/13/13	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	4	7
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	13/13/13	-2	4
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	0	1
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	2	3
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	1	1
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	3	4
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	-6	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	13/13/12	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/12/13	0	1
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/12/12	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	12/13/13	1	2
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	12/13/13	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/13/12	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/13/13	1	5
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	12/13/13	1	2
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	13/13/13	2	6
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	13/13/12	3	3
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	12/13/13	1	2
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	13/12/13	5	12
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	12/13/13	0	2
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	5	10
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	12/12/13	1	1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	13/13/13	0	0

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	1	5
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	12/12/12	2	4
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	12/12/13	1	1
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	13/12/12	2	5
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	13/12/13	3	5