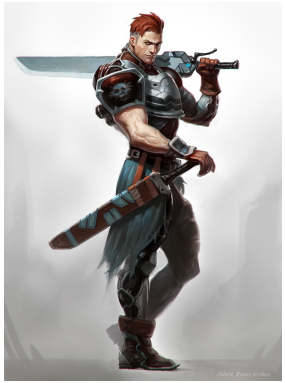


WULFEN BORNISKI

SCHLAUBI



GRÖßE	180 FINGER
GEBURTSTAG	8 PHEX
VERMÖGEN	5 SILBERTALER
STUFE	5
ÄBENTEUERPUNKTE	1300
MAGIERESISTENZ	4
LEBENSENERGIE	43
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	8 (11)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	LEDERHARNISCH RS 3 BE 2
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	LEDERZEUG RS 1 BE 1
RÜSTUNGSSCHUTZ	5
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	4 (-2)
ÄUSWEICHEN	9
INITIATIVE	13
TABLETOP FELDER	7

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	12	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	11	TOTENANGST	TA	3
INTUITION	IN	11	HÖHENANGST	HA	3
CHARISMA	CH	10	JÄHZORN	JZ	5
GEWANDHEIT	GE	14	ÄBERGLAUBE	AG	3
FINGERFERTIGKEIT	FF	9	RAUMANGST	RA	3
KÖRPERKRAFT	KK	14	NEUGIER	NG	4

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 4 PA 4		4	8
BOXEN	ÄT 5 PA 3		3	8
HRURUZAT	ÄT -1 PA -4		-5	-5
RINGEN	ÄT 1 PA 2		2	3
ÄXTE UND BEILE	ÄT 1 PA 0		1	1
DOLCHE	ÄT 4 PA 4		3	8
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 3 PA 2		5	5
LINKSHÄNDIG	ÄT 3 PA 5		3	8
KETTENWAFFEN	ÄT 1 PA 0		1	1
PEITSCHEN	ÄT 0 PA 0		0	0
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 4 PA 3		4	7
SCHWERTER	ÄT 4 PA 4		4	8
SPEERE UND STÄBE	ÄT 2 PA 1		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 1 PA 0		1	1
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 2 PA 2		3	4
ZWEIHAENDER	ÄT 2 PA 2		4	4
LANZENREITEN	ÄT 2 PA 1		3	3
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PA 0		3	7
WURFWAFFEN	ÄT 0 PA 0		3	5
SCHLEUDER	ÄT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/14/14	-1	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	12/11/14	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	10/9/14	-1	-1
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/14/14	1	5
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/11/14	3	10
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	10/14/14	1	9
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/11/14	1	6
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	12/14/14	1	6
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	12/14/14	3	9
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	12/11/14	1	3
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	10/14/14	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/11/14	4	7

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	-3	-3
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	1	1
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/10/14	0	0
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/11/10	2	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	1	1
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/11/10	3	3
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	1	10
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/11/11	1	1
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	12/9/14	2	2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/11/14	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/9/14	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/14/14	1	1
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	11/9/14	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/11/9	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/11/11	1	4
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/11/11	0	0
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/11/11	0	2
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	11/9/14	2	4

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	12/11/9	-4	-4
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	0	0
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	1	1
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/11/10	2	9
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/9	0	4
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/9	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	0	0
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	1	1
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	-3	-3
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/11	-2	-2

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	12/11/10	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	9/14/14	-1	-1
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	11/10/9	1	1
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	12/10/9	3	3
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	12/11/11	0	0
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	12/11/10	-1	-1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	11/10/10	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/10/9	3	8
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/9/14	1	1
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	11/11/9	1	1
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/11/9	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/11/9	1	1
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	11/9/9	1	1
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	12/11/9	0	1
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/9/9	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/11/11	1	8
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	12/11/11	3	7
PROPHETZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	11/11/10	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/11/11	1	5
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/11/10	0	0