

Wulfjew Bregelsaum

Nicht vergeben

Größe	166 Finger
Geburtstag	28 Rahja
Vermögen	1 Dukaten
Stufe	1
Abenteuerepunkte	0
Magieresistenz	-2
Lebensenergie	30
Fernkampf-Waffe	keine
Fernkampf-Basiswert	10
Waffe (Vergleichswert)	Schwert (7/7)
Trefferpunkte	1W+4 KK +14
Attacke (mit Waffe und Behinderung)	8 (8)
Parade (mit Waffe und Behinderung)	8 (8)
Helm	ohne Helm
Rüstung 1	Strassenkleidung RS 1 BE 1
Rüstung 2	keine RS 0 BE 0
Rüstung 3	keine RS 0 BE 0
Ärme / Beine	keine RS 0 BE 0
Rüstungsschutz	1
Behinderung (-Waffenbehinderung)	1 (-2)
Ausweichen	9
Initiative	13
Tabletop Felder	10



Positive Eigenschaft	Kurz	Wert	Negative Eigenschaft	Kurz	Wert
Mut	MU	13	Goldgier	GG	8
Klugheit	KL	11	Totenangst	TA	4
Intuition	IN	13	Höhenangst	HA	6
Charisma	CH	14	Jähzorn	JZ	5
Gewandtheit	GE	13	Übergläubigkeit	AG	5
Fingerfertigkeit	FF	13	Raumangst	RA	6
Körperkraft	KK	13	Neugier	NG	8

Distanz	Extrem Nah
in Schritt	< 5 Schritt
TP Modifikator	0
winzig	20
sehr klein	20
klein	20
mittel	20
groß	20
sehr groß	20

Kampf Technik	Bedingung	Zu Würfeln	Initial	Wert
Raufen	AT 0 PA 0		5	5
Boxen	AT 0 PA 0		2	2
Hruruzat	AT 0 PA 0		-4	-4
Ringern	AT 0 PA 0		3	3
Äxte und Beile	AT 0 PA 0		1	1
Dolche	AT 0 PA 0		4	4
Infanterie Waffen	AT 0 PA 0		0	0
Linkshändig	AT 0 PA 0		3	3
Kettenwaffen	AT 0 PA 0		-5	-5
Peitsche	AT 0 PA 0		1	1
Scharfe Hieb-Waffen	AT 0 PA 0		1	1
Schwerter	AT 0 PA 0		1	1
Speere und Stäbe	AT 0 PA 0		1	1
Stichwaffen	AT 0 PA 0		4	4
Stumpfe Hieb-Waffen	AT 0 PA 0		2	2
Zweihänder	AT 0 PA 0		-3	-3
Langenreiten	AT 0 PA 0		-4	-4
Schusswaffen	AT 0 PA 0		-2	-2
Wurf-Waffen	AT 0 PA 0		3	3
Schleuder	AT 0 PA 0		0	0

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	1	1
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/11/13	-2	-2
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	14/13/13	2	2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	3	3
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	4	4
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	14/13/13	1	1
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	4	4
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/13/13	0	0
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	1	1
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/13/13	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	14/13/13	2	3
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	11/13/13	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	2	2
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/14/14	4	5
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	11/14/13	-4	-4
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/14	3	3
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	7	7
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	-2	-2
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/14	5	5
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	3	3
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	3	3
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/13/13	5	5

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	11/13/13	-2	-2
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/13/13	-2	-2
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	2	2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	13/13/13	-1	-1
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/13	-2	-2
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	0	0
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/13	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	-3	-3
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	13/13/13	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄLCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/11/13	-3	-3
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-2	-2
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	0	0
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-3	-3
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	2	2
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/14	-4	-4
LESEN UND SCHRREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/13	-1	-1
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	11/11/13	-2	-2
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	0	0
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	1	1
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	2	2
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	11/11/13	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/13/14	-3	-3
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	13/13/13	-2	-2
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	13/14/13	0	0
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/14/13	6	6
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/11/13	2	2
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/11/14	1	1
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	13/14/14	-1	-1
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	11/14/13	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	11/13/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	13/11/13	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/13/13	1	1
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/13	1	1
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	11/13/13	1	2
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/13/13	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	13/13/13	4	4
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	0	0
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/13/13	5	5
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	11/13/13	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	3	3
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/13/13	3	3
PROPHEZIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	13/13/14	-2	-2
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	11/13/13	2	2
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	11/13/14	0	0