

YPPOLITA

NICHT VERGEBEN



GRÖßE	181 FINGER
GEBURTSTAG	6 INGERIMM
VERMÖGEN	9 DUKATEN
STUFE	1
ÄBENTEUERPUNKTE	5000
MAGIERESISTENZ	-2
LEBENSENERGIE	30
FERNKAMPFWAFFE	KEINE
FERNKAMPFBASISWERT	8
WAFFE (VERGLEICHSWERT)	SCHWERT (7/7)
TREFFERPUNKTE	1W+4 KK +14
ÄTTACKE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (18)
PARADE (MIT WAFFE UND BEHINDERUNG)	7 (10)
HELM	OHNE HELM
RÜSTUNG 1	STRASSENKLEIDUNG RS 1 BE 1
RÜSTUNG 2	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNG 3	KEINE RS 0 BE 0
ÄRME / BEINE	KEINE RS 0 BE 0
RÜSTUNGSSCHUTZ	1
BEHINDERUNG (-WAFFENBEHINDERUNG)	1 (-2)
ÄUSWEICHEN	8
INITIATIVE	12
TABLETOP FELDER	10

POSITIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT	NEGATIVE EIGENSCHAFT	KURZ	WERT
MUT	MU	13	GOLDGIER	GG	6
KLUGHEIT	KL	10	TOTENANGST	TA	5
INTUITION	IN	10	HÖHENANGST	HA	5
CHARISMA	CH	13	JÄHZORN	JZ	3
GEWANDHEIT	GE	11	ÄBERGLAUBE	AG	5
FINGERFERTIGKEIT	FF	10	RAUMANGST	RA	6
KÖRPERKRAFT	KK	13	NEUGIER	NG	3

DISTANZ	EXTREM NAH
IN SCHRITT	< 5 SCHRITT
TP MODIFIKATOR	0
WINZIG	20
SEHR KLEIN	20
KLEIN	20
MITTEL	20
GROß	20
SEHR GROß	20

KAMPF TECHNIK	BEDINGUNG	ZU WÜFELN	INITIAL	WERT
RAUFEN	ÄT 6 PÄ 6		4	12
BOXEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
HRURUZAT	ÄT 0 PÄ 0		-5	-5
RINGEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
ÄXTE UND BEILE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
DOLCHE	ÄT 0 PÄ 0		2	2
INFANTERIE WAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LINKSHÄNDIG	ÄT 0 PÄ 0		2	2
KETTENWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	2
PEITSCHEN	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1
SCHARFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHWERTER	ÄT 11 PÄ 3		7	14
SPEERE UND STÄBE	ÄT 0 PÄ 0		3	3
STICHWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		0	0
STUMPFE HIEBWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		2	3
ZWEIHAENDER	ÄT 0 PÄ 0		4	4
LANZENREITEN	ÄT 0 PÄ 0		4	4
SCHUSSWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
WURFWAFFEN	ÄT 0 PÄ 0		3	3
SCHLEUDER	ÄT 0 PÄ 0		-1	-1

KÖRPERLICHE TALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
AKROBATIK (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/11/13	0	0
FLIEGEN (MU/KL/GE)	MU/KL/GE	13/10/11	-1	-1
GAUKELEIEN (CH/FF/GE)	CH/FF/GE	13/10/11	-2	-2
KLETTERN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/11/13	1	1
KÖRPERBEHERRSCHUNG (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/11	3	14
REITEN (CH/GE/KK)	CH/GE/KK	13/11/13	4	4
SCHLEICHEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/11	0	0
SCHWIMMEN (MU/GE/KK)	MU/GE/KK	13/11/13	2	2
SELBSTBEHERRSCHUNG (MU/KK/KK)	MU/KK/KK	13/13/13	4	12
SICH VERSTECKEN (MU/IN/GE)	MU/IN/GE	13/10/11	4	4
TANZEN (CH/GE/GE)	CH/GE/GE	13/11/11	0	0
ZECHEN (KL/IN/KK)	KL/IN/KK	10/10/13	3	3

GESELLSCHAFT	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
BEKEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	-4	-4
BETÖREN (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/13/13	0	0
ETIKETTE (KL/CH/GE)	KL/CH/GE	10/13/11	2	2
FEILSCHEN (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/13	-1	-1
GASSENWISSEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	0	0
LEHREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	0	0
LÜGEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/13	0	0
MENSCHENKENNTNIS (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	0	0
SCHÄTZEN (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	0
SICH VERKLEIDEN (MU/FF/GE)	MU/FF/GE	13/10/11	-2	-2

NATUR	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
FÄHRTENSUCHE (KL/IN/GE)	KL/IN/GE	10/10/11	-1	-1
FALLENSTELLEN (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/13	-3	-3
FESSELN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/11/13	-2	-2
FISCHEN (IN/FF/KK)	IN/FF/KK	10/10/13	-3	-3
PFLANZENKUNDE (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	-3	-3
ORIENTIERUNG (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	1
TIERKUNDE (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/10	-2	-2
WETTERVORHERSAGE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	-4	-4
WILDNISLEBEN (IN/FF/GE)	IN/FF/GE	10/10/11	-2	-2

WISSENSTALENTE	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ALCHIMIE (MU/KL/FF)	MU/KL/FF	13/10/10	-5	-5
ÄLTE SPRACHEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-1	-1
GEOGRAPHIE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	1	1
GESCHICHTSWISSEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	2
GÖTTER UND KULTE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	3	3
KRIEGSKUNST (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/13	3	3
LESEN UND SCHREIBEN (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	2	2
MAGIEKUNDE (KL/KL/FF)	KL/KL/FF	10/10/10	0	0
MECHANIK (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	2
RECHNEN (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	2	2
RECHTSKUNDE (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	2	2
SPRACHEN KENNEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	0	0
STAATSKUNST (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	-2	-2
STERNKUNDE (KL/KL/IN)	KL/KL/IN	10/10/10	-4	-4

HANDWERK	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
ÄBRICHTEN (MU/IN/CH)	MU/IN/CH	13/10/13	-2	-2
BOOTE FAHREN (FF/GE/KK)	FF/GE/KK	10/11/13	0	0
FAHRZEUG LENKEN (IN/CH/FF)	IN/CH/FF	10/13/10	0	14
FALSCHSPIEL (MU/CH/FF)	MU/CH/FF	13/13/10	0	0
HEILKUNDE GIFT (MU/KL/IN)	MU/KL/IN	13/10/10	-1	-1
HEILKUNDE KRANKHEIT (MU/KL/CH)	MU/KL/CH	13/10/13	0	0
HEILKUNDE SEELE (IN/CH/CH)	IN/CH/CH	10/13/13	-3	-3
HEILKUNDE WUNDEN (KL/CH/FF)	KL/CH/FF	10/13/10	3	3
HOLZBEARBEITUNG (KL/FF/KK)	KL/FF/KK	10/10/13	0	0
KOCHEN (IN/KL/FF)	IN/KL/FF	10/10/10	0	0
LEDERARBEITEN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	2	2
MALEN UND ZEICHNEN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	0
MUSIZIEREN (KL/IN/FF)	KL/IN/FF	10/10/10	0	0
SCHNEIDERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	1	1
SCHLÖSSER KNACKEN (IN/FF/FF)	IN/FF/FF	10/10/10	0	0
SINGEN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	-1	-1
TASCHENDIEBSTAHL (MU/IN/FF)	MU/IN/FF	13/10/10	-2	-2
TÖPFERN (KL/FF/FF)	KL/FF/FF	10/10/10	-2	-2

INTUITIVE BEGABUNG	BEDINGUNG	Zu WÜFELN	Initial	Wert
GEFAHREINSTINCT (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	0	0
GLÜCKSSPIEL (MU/IN/IN)	MU/IN/IN	13/10/10	2	2
PROPHETIEEN (IN/IN/CH)	IN/IN/CH	10/10/13	-3	-3
SINNENSCHÄRFE (KL/IN/IN)	KL/IN/IN	10/10/10	1	1
STIMMEN IMITIEREN (KL/IN/CH)	KL/IN/CH	10/10/13	0	0